

*юродище*, о которомъ говорится въ древней Идрографіи. Валитова губа лежитъ у Waranger Fjörd = Варенгъ нашего сказанія; его камень, вокругъ котораго Фрисъ еще замѣтилъ остатки 14 кольцеобразныхъ каменныхъ кладокъ, находится на Мартиновомъ Носу (Martens Naes) и такой-же лабиринтъ (вавилонъ) въ Арпен'ѣ въ округѣ Velkua (Финляндіи).

Названіе Варенгъ Бэръ считаетъ тождественнымъ съ Варентомъ-Валитомъ; Василій былъ, по его мнѣнію, христіанскимъ именемъ Валита; Варенгомъ, т. е. варягомъ, назвали его Новгородцы, а Валитъ былъ его финскимъ прозвищемъ: Herrscher. Томсенъ<sup>1)</sup> указываетъ на финское *valti: potentia, arbitrium; valtiäs — potens, princeps, vallita — dominari* и др.; корень слова, распространеннаго у вепсовъ, эстовъ, ливовъ и води, предполагается германскій (сѣв. *vald, veldi*, гот. *valdan*), при чемъ для нѣкоторыхъ діалектическихъ формъ допускается и литовско-леттское воздѣйствіе (литов. *valdýti — dominari, regere*, летт. *waldigs — herrschend*).

Если Валитъ было, въ самомъ дѣлѣ, финскимъ прозвищемъ, то оно, быть можетъ, лишь осмыслило другое, болѣе древнее: Валитъ или Варентъ, говорится въ преданіи; Валентъ, Велентъ? Вѣдь лабиринтообразныя сооруженія его имени отвѣчаютъ представленію *stromlech'a, Vqlundarhús'a*, кузницы Веланда въ англійскомъ преданіи. Бэръ подозрѣваетъ въ легендѣ историческія отношенія начала XV-го вѣка, отождествляя Валита съ этскимъ королемъ Мартиномъ (вспомнимъ камень на Martens naes). Эта гипотеза не отмѣняетъ нашей: старое преданіе о Валентѣ, вращающемъ саженныя глыбы, могло объединиться съ очертаніями позднѣйшихъ историческихъ событій, обновившихъ его въ народной памяти<sup>2)</sup>.

1) Vilh. Thomsen, Den gotiske sprogklasse indflydelse på den finske 1869, стр. 157; его-же: Berøringer mellem de finske og de baltiske (litavisko-letviske) sprog, 1890, стр. 236.

2) Интересно, что въ томъ-же Варангеръ фюрдѣ, на Vadsø разсказывается о нашествіи Чуди на лопарей и жившихъ съ ними рядомъ нордманновъ. Однажды бой рѣшился поединкомъ между чудинкомъ и лопарскимъ богаты-