

имени Witege<sup>1)</sup>; въ Vidigoja видѣли вестготскаго витязя, въ эпизодѣ нѣмецкихъ эпическихъ сказаній (Biterolf, Rabenschlacht, сага о Тидрекѣ) о равеннской битвѣ, гдѣ Витеге убиваетъ двухъ сыновей Эцеля,—память о гибели любимаго сына Аттилы въ Паннони у рѣки Nedao<sup>2)</sup>. Къ пѣсенному циклу Эрманариха Vidigoja могъ дѣйствительно примкнуть въ качествѣ заѣзжаго богатыря, а съ перенесеніемъ готской саги въ нѣмецкія преданія слиться съ встрѣчнымъ или созвучнымъ именемъ сына Веланда. Симонсъ допускаетъ, что историко-эпическій Vidigoja слился съ какимъ-нибудь мифическимъ героемъ, борцомъ противъ отродья великановъ<sup>3)</sup>. Я предположу возможность другого смѣшенія. Иорданъ (V, XVII) помѣщаетъ къ западу отъ Айстовъ, въ устьяхъ Вислы, Видиваріевъ, жителей Widland'a, т. е. срединной земли (лит.-латышск. widus—средина), вѣроятно, также айстовъ. Ихъ приурочиваютъ не къ дельтѣ Вислы, а къ Самланду (между Фришъ- и Куришъ-гафомъ)<sup>4)</sup>. Vidigoja былъ бы житель самландскаго Вади (гот. gawi—gau).

Для Гейме не нашлось ни историческаго, ни мифологическаго объясненія. Какъ въ нѣмецкомъ эпосѣ, такъ и въ сагѣ, это типъ неистоваго рубаки, не знающаго ничего выше силы; жестокаго и лукаваго, какъ дикарь, котораго не коснулась даже простѣйшая этика дружиннаго быта. Онъ способенъ покинуть пріятеля въ бѣдѣ (гл. 89, 108, 150), присоединиться къ разбойникамъ (гл. 109—10)—и бѣжать съ поля битвы: нѣтъ желѣза милѣе хозяину — его шпоръ, говоритъ онъ, убѣгая отъ Тетлейфа, съ которымъ бился; онъ перескакиваетъ на конѣ черезъ рѣку, и ему кажется, что жернова мельницы, бывшей

1) Забвеніемъ ихъ тождества объясняется, почему въ нѣмецкихъ памятникахъ оба имени встрѣчаются, какъ обозначеніе разныхъ лицъ: Dietrichs Flucht v. 8659: Heime unde Witegouwe.... Witege und Witegisen; Rabenschlacht строфа 732: Witegouwe.... Witegisen; Anh. z. Heldenb.: Wittich.... Wittichowe.

2) Heinzel, Die ostgot. Heldensage, стр. 57 слѣд.

3) Symons, Grundriss<sup>2</sup> III, стр. 695.

4) Bielenstein, l. c., стр. 466 слѣд., прим. 46—50.